

**Vídeos en 360° de
contenido lúdico en Youtube:**
*una oportunidad para difundir el
patrimonio natural y cultural de
un equipamiento de educación
ambiental*



YouTube

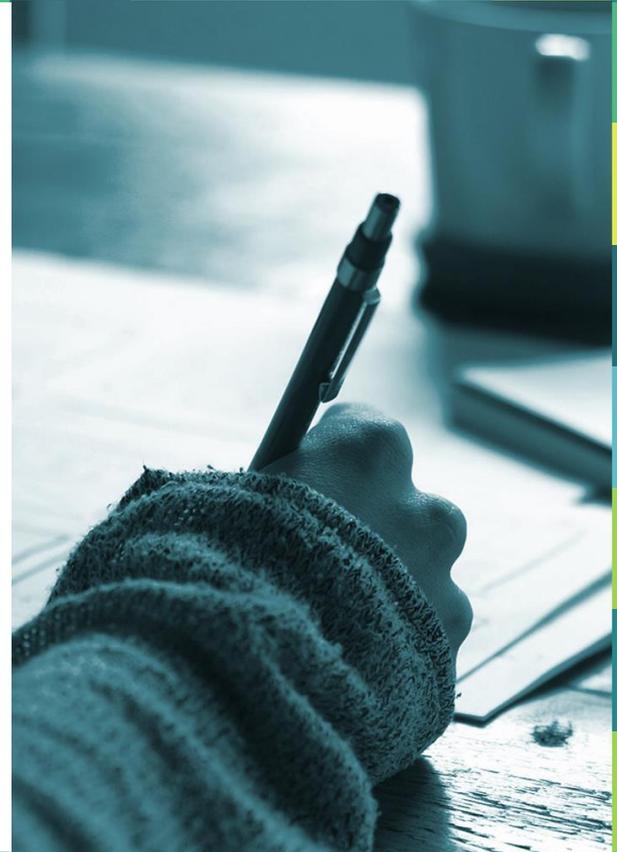
Seminario de Equipamientos. 13-14-15 Octubre de 2021
Alfonso Peña Rotella

Punto de partida:

1-Contexto pandémico:

necesidad de contar con herramientas para acercarse al medio natural cuando no se pueda ir presencialmente.

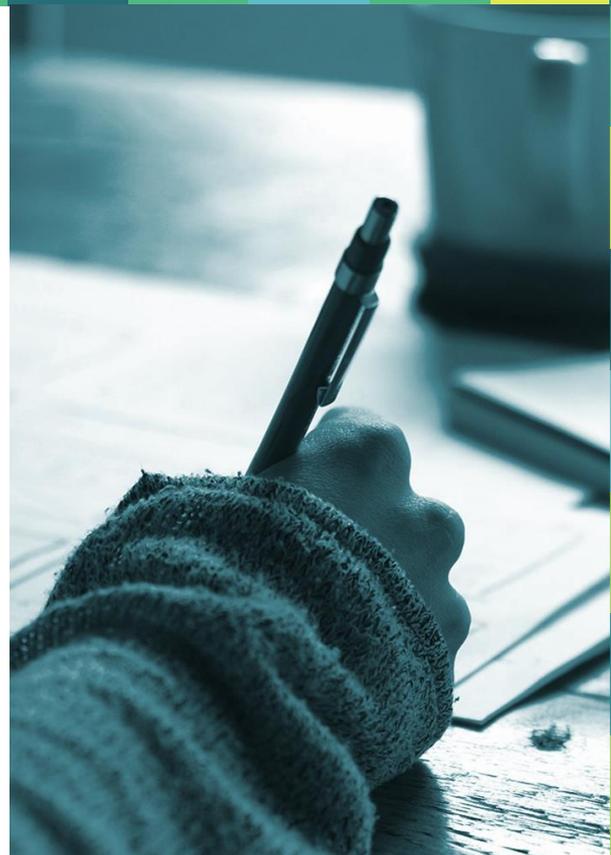
2-Experimentar nuevas formas de difusión y promoción



¿Con qué contamos?

1-Centro de visitantes de referencia dedicado a una temática especial: la construcción de piedra en seco.

2-Ruta en el entorno del centro de visitantes donde disfrutar del patrimonio natural y cultural

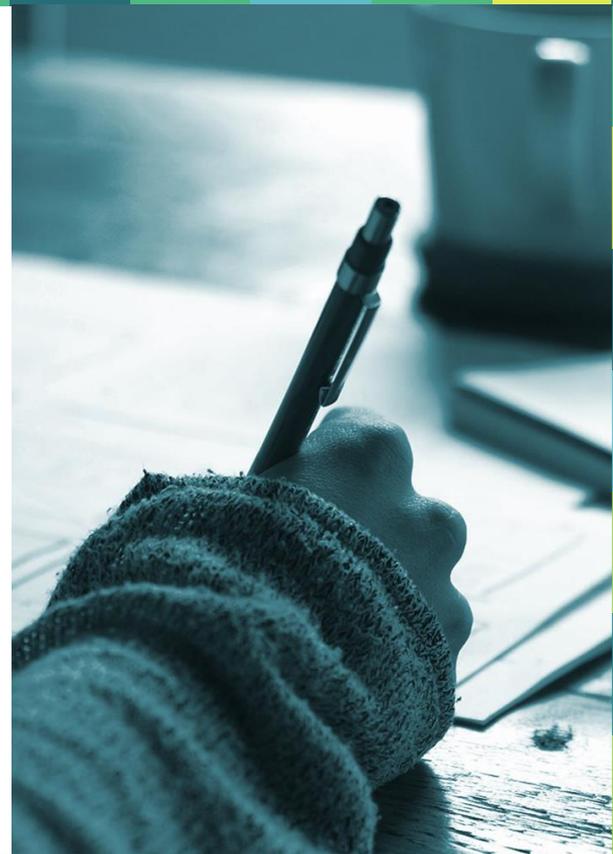


¿Con qué contamos?

3-Cámara 360°

4-Experiencia en desarrollo de juegos de escape educativos.

5-Canal de Youtube



RUTA INMERSIVA

360° JUEGO DE
ESCAPE VIRTUAL

LA ERA DE PIEDRA

SINAPSIS
AMBIENTAL

YouTube



<https://youtu.be/yfEHp4FRfE8>





**JUEGO DE ESCAPE
SOBRE ODS**

OBJETIVO DE DESARROLLO SOSTENIBLE
17 OBJETIVOS PARA TRANSFORMAR NUESTRO MUNDO

**JUEGO DE ESCAPE
DE EDUCACIÓN AMBIENTAL**

R
E
T

R I P A N E R O Q

**JUEGO DE ESCAPE
EDUCATIVO VIRTUAL**

**¡DESVELAMOS
TODAS LAS
PRUEBAS!**

ESPECIAL 5 DE JUNIO
DÍA MUNDIAL DEL MEDIO AMBIENTE

SINAPSIS AMBIENTAL

**TU CANAL DE
EDUCACIÓN AMBIENTAL**



CEDREAC

Centro de Documentación y Recursos
para la Educación Ambiental de Córdoba

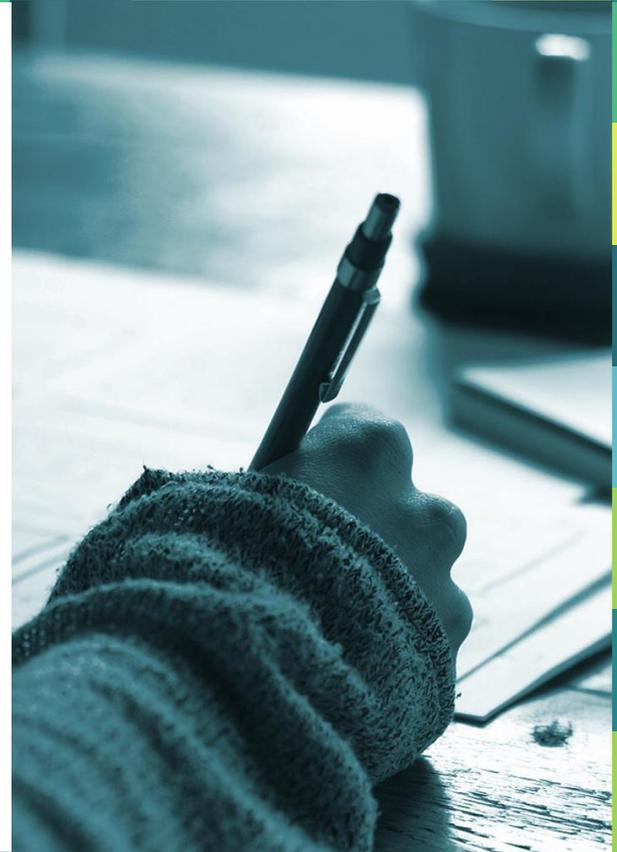
You Tube

Dinámica de juego

1-Hay que descargar e imprimir una hoja de juego.

2-Se visiona el vídeo de Youtube de forma seguida.

3-Se accede a una web con el código final para finalizar.





Hoja de pruebas

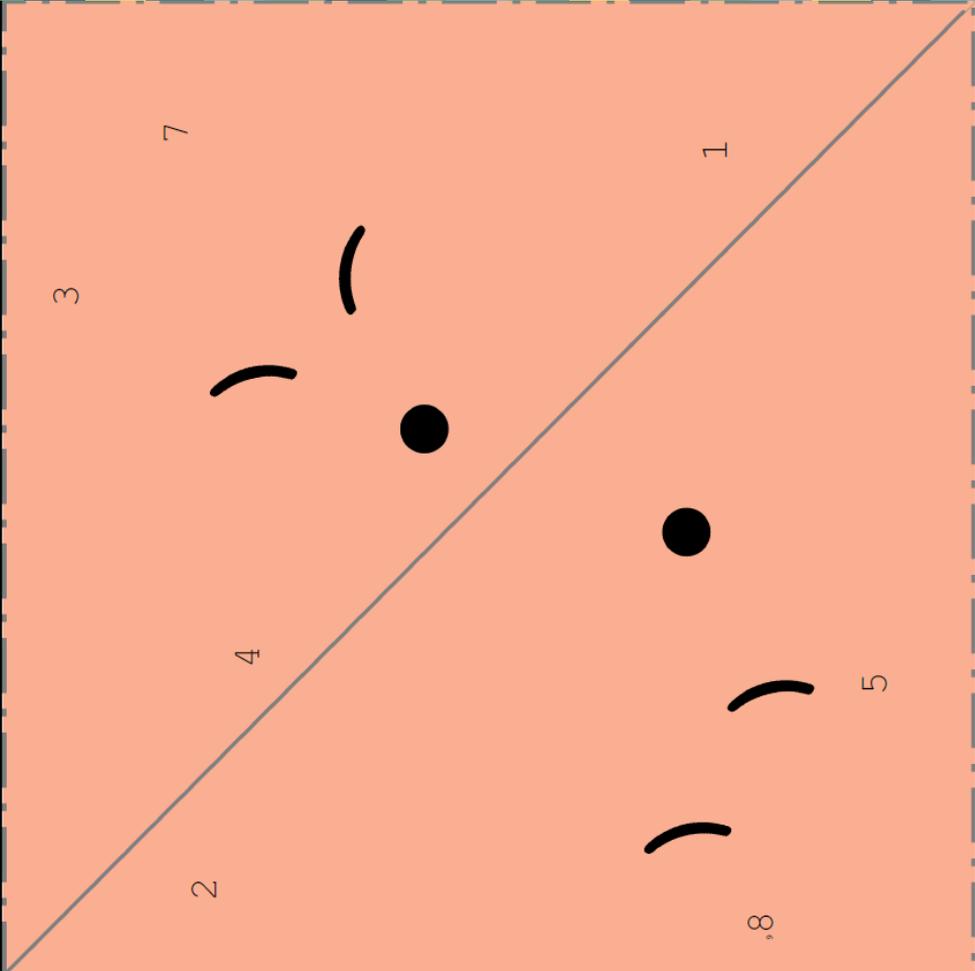
 =  ?  +  ? 

12:00
21:00
07:00
23:00
06:00
16:00
14:00
03:00



1	8
S	U
3	2
P	E
5	3
I	A
7	9
G	S





<https://youtu.be/yfEHp4FRfE8>



¡Hola neuronas verdes! ¿Qué tal estáis?

#Rutavirtual #360 #juegodeescape

¡Ruta-escape en 360º! ¡Aventura inmersiva! La era de piedra. 🏔️

901 visualizaciones · 2 oct 2020

👍 45 💬 1 ➦ COMPARTIR ➕ GUARDAR ...

cima.cantabria.es dice

Introduce la contraseña para abrir el maletín

Aceptar

Cancelar



- INICIO >
- INFORMACIÓN INSTITUCIONAL >
- CALIDAD DEL AIRE >
- METEOCANTABRIA >
- LABORATORIO >
- ECEA >
- INFORMACIÓN AMBIENTAL >
- PROVOCA: EDUCACIÓN AMBIENTAL Y VOLUNTARIADO AMBIENTAL >
- CEDREAC: BIBLIOTECA Y RECURSOS >**

CIMA / CEDREAC: Biblioteca y recursos / pruebafinal01

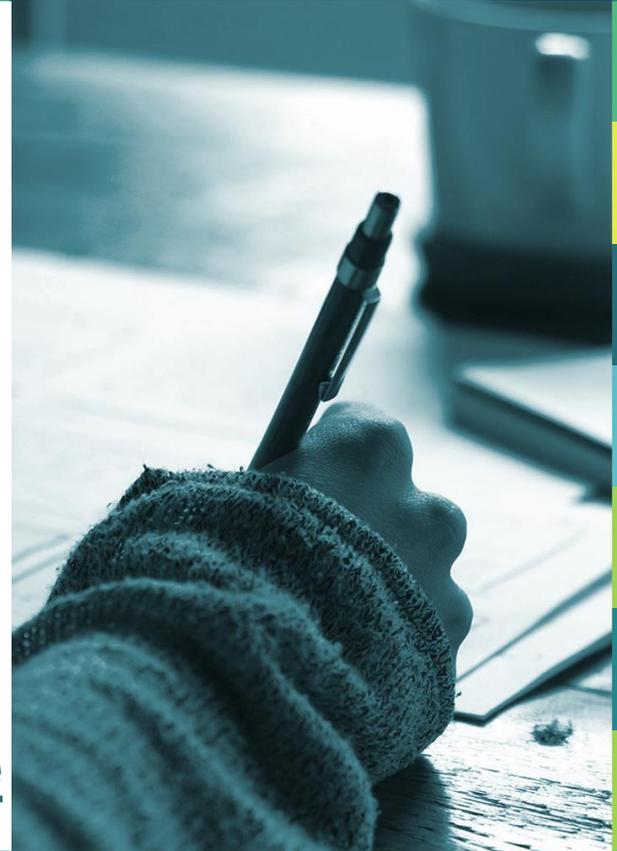
Flujo de trabajo:

1-Elaboramos un guion

2-Realizamos la grabación

3-Realizamos la edición de vídeo

4-Publicamos el vídeo en Youtube





-Contenidos que queremos transmitir

1-GUIÓN

-Historia en la que se inscriben

*-Integración de pruebas interactivas
en el desarrollo del juego*



2-GRABACIÓN

-Mochila con cámara integrada.

-Micro inalámbrico conectado a la cámara.

-Tener en cuenta los tiempos para voz en off.



3-EDICIÓN

-Programa de edición de vídeo que permita editar imágenes en 360° (Adobe Premiere) e incluir los efectos de las pruebas.

-Introducir vídeos, música, gráficos varios...



4-PUBLICACIÓN YOUTUBE

-Elaboración de miniatura

-Difusión

¿Quién se anima?

Estás a un paso de crear un vídeo 360° en un equipamiento de Educación Ambiental que dejará a todos con la boca abierta...



-Presentación del vídeo

-Empieza el juego

-Introduciendo música y gráficos

-Introduciendo vídeos

-Imágenes sorprendentes

-Interacciones con elementos de fuera del vídeo

-Entornos espectaculares